



**IONIS EDUCATION GROUP CRÉE XP :  
THE INTERNATIONAL ESPORT & GAMING SCHOOL, À LILLE, LYON ET PARIS**

XP, l'école internationale de l'esport et du gaming est une nouvelle initiative du Groupe IONIS. Elle sera lancée le 26 octobre à l'occasion de la Paris Games Week, l'événement incontournable du secteur, et ouvrira en septembre 2019 à Lille, Lyon et Paris.



<https://bit.ly/2yv3kLI>

**Retrouvez l'équipe XP et différentes animations à la Paris Games Week  
Du 26 au 30 octobre à la Porte de Versailles  
Espace « Écoles et formations » hall 2.2 stand 22**

Cette nouvelle entité résulte de l'implantation et de l'enracinement du Groupe IONIS depuis plusieurs années dans cet univers qu'il connaît bien et de sa solide expertise avec le Bachelor ISEFAC en événementiel & esport, le Bachelor game design d'e-artsup, le MBA esport de l'ISG ou les diverses initiatives technologiques d'Epitech.

XP proposera **dans les 3 villes un Bachelor ainsi qu'un MBA** - en classique et alternance - en partenariat avec l'ISG, qui offrira **trois spécialisations** (événementiel esport & relations publics, esport entrepreneurship & innovation, international esport & brand management). **La pédagogie innovante reposera sur le savoir-faire unique des écoles du Groupe qui agiront comme partenaires actifs** (Epitech pour la sphère technologique, e-artsup pour le game design et l'ISG pour la dimension internationale).

**La formation s'appuiera sur ces expertises, des partenariats et des collaborations existants** avec [Ubisoft](#) et [Women in Games](#) (dans le cadre d'e-artsup) et [E-corp Gaming](#) (avec ISEFAC Bachelor). D'autres soutiens de renom et des partenariats avec joueurs, entreprises, clubs et experts seront annoncés prochainement.

L'acronyme « XP », n'a pas été choisi au hasard et les passionnés le savent : ce sont les points d'expérience dans l'univers du jeu vidéo, symboles des étapes primordiales à franchir pour débloquer le dernier niveau et apporter les compétences nécessaires pour réussir.

Le programme en 5 ans est construit autour des fondements de l'esport, de la **maîtrise de la culture esport et gaming à l'expérience immersive**, en passant par une formation très axée sur les projets avec les XP sessions. Elles permettent d'**acquérir à chaque période de nouvelles compétences**. **L'international est une dimension essentielle et structurante** de l'école du fait de la nature même de l'esport : initiations aux langues asiatiques, summer school et learning trips (Europe et Asie) en sont les exemples.

**Le second cycle sera accessible en alternance** afin de professionnaliser davantage la formation. Le corps enseignant accompagnera les étudiants en déployant une pédagogie par projet, par session, afin de **développer les sens de l'initiative, de l'action et de l'adaptation** qui sont essentiels dans ces domaines.

**Pour Marc Sellam, président-directeur général et fondateur de IONIS Education Group** : *« Cette initiative est la résultante de notre expertise acquise depuis plusieurs années dans ce domaine. Nous avons la ferme intention d'y asseoir un leadership nourri par les expertises conjuguées de nos écoles et par une nouvelle équipe experte, de très grande qualité. Nous ne cherchons pas à sauter dans un train qui avance - les amateurs ne vont pas manquer - sur un secteur en développement. Nous étudions de manière active et depuis longtemps le sujet. Comme dans tous les domaines dans lesquels nous nous investissons, nous souhaitons transformer une passion en expertise permettant de viser des emplois de valeur et d'avenir. Nous allons construire une école qui aura une véritable ambition durable, très professionnelle et à vocation internationale. »*

**Pour Sylvain Gandolfo nommé au poste de directeur national des études de XP** : *« Je suis très heureux de prendre part au déploiement de cette école, ancrée dans l'univers mondialisé du jeu vidéo et de l'esport. Ce dernier n'est plus seulement une simple activité ludique. Désormais reconnu à travers le monde comme un sport pouvant avoir sa place aux Jeux asiatiques de 2022, l'esport est en voie de professionnalisation des acteurs qu'ils soient joueurs, organisateurs d'événements, commentateurs ou coachs d'équipes professionnelles. Notre objectif avec XP est de participer activement au développement de cet écosystème en transmettant à nos étudiants les compétences managériales, marketing, événementielles, artistiques et techniques incontournables pour évoluer dans ce secteur. »*

## **Médias/ influenceurs**

Si vous souhaitez rencontrer la direction de l'école à la soirée presse le 25 octobre, durant le salon ou ultérieurement, je vous remercie de m'envoyer un simple mail en précisant votre demande et le créneau souhaité à l'adresse suivante : [geraldine.seuleusian@ionis-group.com](mailto:geraldine.seuleusian@ionis-group.com).

## **Les Campus**

**Campus de Lille** : 10-12 rue du Bas Jardin, 59000 Lille

[lille@xp-school.com](mailto:lille@xp-school.com)

XP à Lille sera dirigée par Emmanuel Everaere.

**Campus de Lyon** : 2 rue du Professeur Charles Appleton, 69007 Lyon

[lyon@xp-school.com](mailto:lyon@xp-school.com)

**Campus de Paris** : Campus Numérique & Créatif, 95 avenue Parmentier, 75011 Paris

[paris@xp-school.com](mailto:paris@xp-school.com)

## À propos de XP

L'école XP, The international esport & gaming school, a été créée à l'initiative du Groupe IONIS en 2018. Bénéficiant des compétences et de l'expertise de trois de ses écoles (Epitech, e-artsup et ISG), son programme est construit autour des fondements de l'esport et propose un cursus professionnalisant en 5 ans (Bachelor et MBA spécialisés, en classique et alternance) particulièrement ouvert à l'International. XP est située dans 3 grandes villes de France : Paris, Lille et Lyon. Elle accueillera en septembre 2019 sa première promotion.

[xp.school](http://xp.school)

## À propos de IONIS Education Group

Créé en 1980 par Marc Sellam, IONIS Education Group est aujourd'hui le premier groupe de l'enseignement supérieur privé en France. 25 écoles et entités rassemblent dans 18 villes en France et à l'International plus de 28 500 étudiants en commerce, marketing, communication, gestion, finance, informatique, numérique, aéronautique, énergie, transport, biotechnologie et création... Le Groupe IONIS s'est donné pour vocation de former la Nouvelle Intelligence des Entreprises d'aujourd'hui et de demain. En 2017, le Groupe IONIS a élargi ses frontières avec la création de campus urbains interdisciplinaires dans des métropoles étrangères (Barcelone, Berlin, Bruxelles, Genève et bientôt New York). Ouverture à l'International, grande sensibilité à l'innovation et à l'esprit d'entreprendre, véritable culture de l'adaptabilité et du changement, telles sont les principales valeurs enseignées aux futurs diplômés des écoles du Groupe. Ils deviendront ainsi des acteurs-clés de l'économie de demain, rejoignant nos réseaux d'Anciens qui, ensemble, représentent 75 000 membres.

Les principales entités de IONIS Education Group : ISG, ISEG, Moda Domani Institute, ISTH, ICS Bégué, ISEFAC, EPITA, ESME Sudria, IPSA, Sup'Biotech, Epitech, Web@cadémie, e-artsup, Ionis-STM, SUP'Internet, ETNA, Coding Academy, IONISx, IONIS 361, SECURESPHERE.  
[ionis-group.com](http://ionis-group.com)