



DOSSIER DE PRESSE

AOÛT 2020

PHG ACADEMY

IONIS
EDUCATION GROUP



SOMMAIRE

P.3 : EDITO

P.4 : ORIGINES DE PHG ET QUELQUES CHIFFRES

P.5 : PASSION, PERFORMANCE ET PROFESSIONNALISATION

P.6-7 : UNE ANNÉE EN CENTRE DE FORMATION

P.8 : LES PARCOURS ESPORT, TITAN ESPORT : POUR UN
ENCADREMENT DES JEUNES

P.9 : QUE DEVIENNENT NOS ANCIENS ÉTUDIANTS ?

P.10 : CONTACT

ÉDITO

Avec le lancement de PHG Academy, PowerHouseGaming et IONIS Education Group deviennent précurseurs des études esport en France, avec la création d'un centre de formation dédié à l'esport.

C'est en 2016 que PowerHouseGaming, la première école esport française, est créée, et c'est en 2019 avec l'alliance au IONIS Education Group, le premier groupe de l'enseignement supérieur privé en France, qu'elle devient PHG Academy, le centre de formation esport au cœur d'un groupe leader.



Terence Figueiredo, président directeur général de PowerHouseGaming et directeur général de PHG Academy depuis sa création en 2016, s'exprime sur les objectifs et la vision derrière la création de PHG Academy :

« L'idée de PHG Academy, c'est de développer des formations en lien avec le monde de l'esport, les compétitions de jeux vidéo, tout en créant des passerelles étroitement liées avec le monde du sport conventionnel. Notre objectif est de former les professionnels et cyber-athlètes du secteur esport en leur proposant des cursus d'études adaptés à leur environnement, pour concilier passion, études et performance.

Nous voulons transformer leur temps de jeu et de pratique en véritables compétences professionnelles.

L'esport est passé de phénomène marginal et décrié à phénomène de société en quelques années, et les nouvelles générations vivent avec la pratique de l'esport en tant que pratique quotidienne et loisir fréquent. Il était donc indispensable de produire des cursus innovants pour ne perdre aucun talent en chemin et lutter contre une déscolarisation des futurs talents esport, parfois incompris par les parcours traditionnels. »

LES ORIGINES - PAR TERENCE FIGUEIREDO (PDG)



« Je suis Terence Figueiredo, créateur de PHG et actuel PDG, ancien joueur compétitif de jeux vidéo, *performer* international et champion du jeu de carte Yu-gi-oh ! TCG.

Tout commence par mon expérience mitigée dans le système éducatif. Mon parcours scolaire est assez atypique, semé d'embuches, et dès le début de ma vie, la pratique du jeu a occupé une place significative : dès 3 ans, j'ai commencé à être passionné.

Ma passion vidéoludique a été partagée entre parcours scolaire, dans des filiales informatiques automatisées, et pratique compétitive en amateur, jusqu'à devenir premier emploi et pratique compétitive professionnelle. J'ai d'abord créé une première entreprise, Card Paradise, un magasin spécialisé dans les jeux de cartes, et ensuite en 2016, j'ai pu créer la première école de formations et performance de l'esport et du cyber-athlétisme.

PHG est né de la rencontre, au sein de l'incubateur Enov Campus, entre l'universitaire Gérald Cohen et moi-même. Nous avons une vision commune de l'éducation et une forte envie de permettre aux passionnés de l'esport de pouvoir étudier en mêlant envie, passion et performance.

Au fil de nos riches échanges, nous en sommes arrivés à la conclusion que l'esport avait un besoin essentiel d'une structuration éducative, d'une professionnalisation. Alliant mon expérience à son expertise du monde éducatif, nous avons décidé de créer la solution éducative à ce jeune et passionnant monde de l'esport, en permettant aux jeunes d'être formés à être des cyber-athlètes performants, et à ne plus se déscolariser pour tenter leurs chances dans la pratique compétitive du jeu vidéo, ce qui était et est encore un réel enjeu de l'esport.»

QUELQUES CHIFFRES...

...POUR L'ESPORT :

3

MILLIARDS DE \$

de chiffre d'affaires prévu pour 2022 pour le secteur esportif.

4.2

MILLIONS

de pratiquants esport en France en 2019. Soit 10% des internautes !

44

MILLIONS

de spectateurs simultanés (*pics d'audience*) pour les Worlds League of Legends 2019

91%

ENTRE 15 - 34 ANS

l'âge moyen des joueurs esport en 2019, dont environ 80% d'hommes et 20% de femmes.

Chiffres issus du baromètre France Esports 2019 - Chiffres moyens Esportif Loisir et Esportif Amateur.

...POUR PHG ACADEMY :

+ DE 200
ÉTUDIANTS

qui sont déjà passés par l'esport études de PHG Academy, avec un taux de **82%** de réussite, pour 61% d'employabilité dans l'esport !

13%

d'étudiants qui ont réussi à percer en tant que cyber-athlètes, dans des équipes professionnelles et semies professionnelles !

8

sites d'implantation prévus pour 2022. Après Mulhouse : Strasbourg, Lyon, Lille, Paris, Rennes, Bordeaux et Marseille !



PASSION, PERFORMANCE ET PROFESSIONNALISATION

Un secteur en plein développement

L'esport s'est démocratisé depuis quelques années, et est devenu un phénomène populaire, pratiqué par de nombreux jeunes. Sa croissance est constante et impressionnante, le secteur se structure et les différentes mesures prises en sa faveur le stabilise. C'est donc une véritable opportunité pour de nombreux jeunes : un secteur naissant, déjà stable et développé, où tout est à prendre.

La nécessité d'un encadrement et d'une professionnalisation

C'est avec la certitude d'un bon nombre de débouchés prometteurs que PHG Academy s'est créée : la professionnalisation de l'esport est essentielle pour pouvoir former les futurs acteurs et pépites de ce secteur.

Les jeunes passionnés d'esport ont besoin d'un cadre et d'accompagnement pour réaliser dans les meilleures conditions leur projet professionnel. Comme dans le secteur sportif, les aspirants joueurs professionnels sont formés dans le cadre d'un centre de formation. C'est ainsi que PHG Academy se définit : un centre de formation pour sportifs.

Performance, Passion et Professionnalisation

La performance, la passion et la professionnalisation sont les maîtres-mots à PHG Academy.

Nous formons les cyber-athlètes de demain, les passionnés, les futures pépites de l'esport, qui soient capables de performer sur les scènes sportives françaises, comme internationales.

UNE ANNÉE EN CENTRE DE FORMATION

Une année intensive en centre de formation esport

PHG Academy est destinée à accueillir les aspirants cyber-athlètes de la scène esport, après leur cursus en lycée.

Pour leur permettre de se développer dans leur projet professionnel de cyber-athlète, les étudiants suivent pendant un an, un entraînement intensif adapté à leur niveau, à leur progression, et à leurs prétentions.

Dans l'optique de les voir évoluer sur la scène esport, ils suivent un emploi du temps spécifique.

Le matin, ils assistent à des cours, orientés spécialement cyber-athlète : communication (*gestion d'image, des réseaux sociaux, communication en jeu, en équipe, etc*) ; anglais ; culture générale esport ; sport ; etc.

L'après-midi est consacrée à une pratique esportive encadrée par des coachs, sur chaque jeu.

Des bootcamps¹ ou des participations à des tournois offline (LAN)² sont régulièrement organisés avant les tournois/compétitions, avec une pratique intensive (*avec les coachs*) et un accompagnement psychologique (*avec un coach mental*).

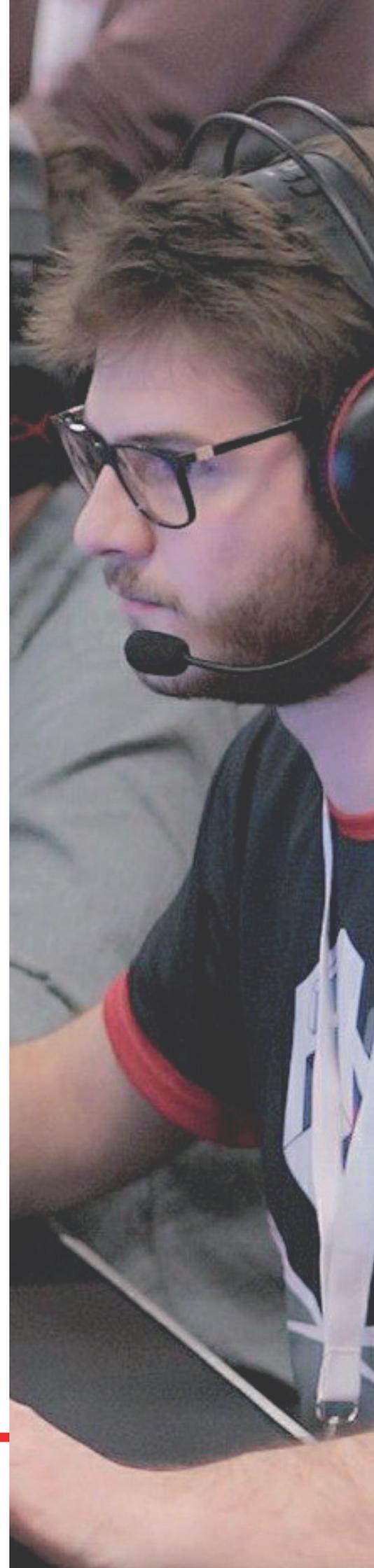
Année de spécialisation et passerelles IONIS Education Group

Après la première année de PHG, les étudiants qui désirent rester pour une année supplémentaire le peuvent : une année de «spécialisation» a été mise en place, où pendant 6 mois, les élèves pratiquent l'esport encore plus intensément, avec moins de cours, et plus de pratique.

Ils ont aussi la possibilité, grâce au lien entre PHG et IONIS Education Group, de rejoindre différentes formations du groupe : **Epitech, XP School, E-Artsup**. Ils ont ainsi un parcours complet de formations, de bac à bac+5, pour les accompagner dans leur projet professionnel.

¹ Bootcamps : Camps d'entraînement sur une période courte et ultra intensive durant lesquels les joueurs ne font que s'entraîner intensivement, souvent réalisés avant une compétition.

² LAN : événement qui organise des tournois esport en offline (ex : Gamers Assembly, Lyon Esport, ESL, etc)





UNE OFFRE PÉDAGOGIQUE ADAPTÉE À L'ESPORT

L'esport au centre des préoccupations

Plusieurs objectifs pour l'esport études à PHG Academy, qui nécessitent des enseignements et des emplois du temps adaptés :

- Former les futurs joueurs professionnels de la scène française et internationale.
- Repérer et encadrer les jeunes prometteurs.
- Professionnaliser l'esport dans sa pratique.

Ainsi, on pourra retrouver pour la première année d'études, pour 900 heures de formation :

Pratique Esport

Coaching pratique esport - 600h

Cours Esport

- Anglais - 90h
- Communication (*Gestion d'image, community management, rhétorique, presse et médias*) - 40h
- Culture Générale Esport (*Histoire de l'esport, workshop, actualités esport*) - 30h
- Management (*Gestion d'équipe, gestion des conflits, création d'auto-entreprise*) - 30h
- Préparation mentale (*Psychologie et habiletés mentales, gestion de situations de crise, sociologie*) - 60h
- Pratique sportive (*nutrition, pratique, programme personnalisé*) - 50h

Pour l'année de spécialisation (600 heures) :

Pratique Esport

Coaching pratique esport - 450h

Cours Esport

- Anglais - 50h
- Communication (*Gestion d'image, community management, rhétorique, presse et médias*) - 20h
- Préparation mentale (*Psychologie et habiletés mentales, gestion de situations de crise, sociologie*) - 50h
- Pratique sportive (*nutrition, pratique, programme personnalisé*) - 30h

LES PARCOURS ESPORT, TITAN ESPORT : POUR UN ENCADREMENT DES JEUNES

Les parcours esports mis en place dès la seconde

L'esport est de plus en plus populaire auprès des jeunes, notamment auprès des lycéens.

PHG Academy a donc mis en place, en partenariat avec les institutions éducatives (les lycées, et d'ici 2021, les collèges), des parcours esports.

De la seconde à la terminale, les élèves suivent une option esports, qui fait partie intégrante de leur programme officiel pour le baccalauréat, où leur sont enseignés les bases de l'esport : son histoire, son fonctionnement économique, sa culture, son développement, etc. De la pratique sportive encadrée est aussi mise en place : l'objectif est de sensibiliser les jeunes à une pratique sportive responsable et en pleine conscience des différents enjeux de ce nouveau secteur qui les passionne.

Le club Titan Esport

Créé en 2019 par PHG Academy, Titan Esport est un club esports, organisé comme un club de sport traditionnel.

Les jeunes peuvent souscrire à une licence, et venir, chaque semaine, s'entraîner sur leur jeu esports préféré, pour progresser.

Ils sont encadrés par des coaches, et sont sensibilisés au monde de l'esport, dans des séances consacrées à l'explication de l'écosystème vidéoludique, de ses enjeux, de son développement, et de ses dangers.

Différentes propositions pour le grand public : une licence d'adhésion au club, ou des camps de vacances, ou des ateliers de sensibilisation.



QUE DEVIENNENT-ILS ?

Théo «Mew» PONZONI, diplômé en 2018 de PHG, est aujourd'hui coach mental et performance coach pour BDS Esport, équipe de *LFL*¹, et anciennement chez Team Oplon, de *LFL2*².

Il encadre au quotidien son équipe professionnelle pour la faire progresser au sein des différentes ligues nationales et internationales.



Alban «Shuh» PFLEGER, diplômé en 2018 de PHG, a un parcours impressionnant.

Joueur sur le jeu Overwatch, il se fait très vite repéré par l'équipe de France, intègre «Les Douze» pour les Championnats du Monde. Il se fait ensuite recruté par une équipe d'*Open Division NA*³ «Bermuda», puis pour les *Contenders NA*⁴ chez «Montreal Rebellion».



Jordan«SmaasHi»JEHLE, diplômé en 2020 chez PHG, est aujourd'hui coach pour Zephyr Esport, une équipe esport professionnelle, sur Rocket League,.

Il s'occupe du mental et du jeu des joueurs de l'équipe, pour une progression efficace et un encadrement optimal à leur pratique de haut niveau.



¹ *LFL* : Ligue Française de League Of Legends (comparable dans le monde du football à la Ligue 1)

² *LFL 2* : Ligue 2 Française de League Of Legends.

³ *Open Division NA* : Open Division pour atteindre la Ligue Professionnelle Overwatch, l'Overwatch League.

⁴ *Contenders NA* : Ligue 2 de la Ligue Professionnelle Overwatch, l'Overwatch League.

CONTACT



Site internet : www.powerhousegaming.fr



Contact Presse : Marie RUEL



Email : marie.ruel@ionis-group.com

